

Front Side



WOODEN TREASURES TOUCH & MATCH SET

WOODEN TREASURES TOUCH & MATCH SET

Game 1 – Matching Pairs
(1 player or more if taking turns)
Turn all 24 discs face up and mix them around. Remove each matching pair as you find them.

Game 2 – Memory Matching Pairs
(1 player or more if taking turns)
Turn all 24 discs face down and mix them around, then turn over 2 discs at a time until you find a matching pair. A non-matching pair should be turned face down again. Try to remember where they are placed!

Game 3 – Matching Treasures
(1 player or more if taking turns)
Turn all 24 discs face up and firstly match them into pairs, then match all 12 wooden treasures to the corresponding discs.

Game 4 – Touch & Match Feely Bag (2 or more players)

Match the 12 wooden treasures to their corresponding discs but this time, no looking! It must be done by touch. Turn all 24 discs face down and place the wooden treasures into the feely bag. Turn one disc face up and try to find the corresponding treasure in the feely bag. The player keeps the disc if a match is made. If no match is made, the disc goes back into play. All treasures remain in the bag until the 24 discs are out of play. The winner is the person with the most discs.

Game 5 – Guess the Treasure
(2 or more players)
Match the 12 wooden treasures to their corresponding discs using descriptive language. Place the 12 wooden treasures in the bag. Player 1 removes a treasure (keeping it hidden from Player 2) and describes it to Player 2. Player 2 then has to find the correct disc that they think matches Player 1's treasure.

Use a stop clock or a 2 minute sand timer to make any of these games more challenging!

TRÉSORS EN BOIS JEU TACTILE D'ASSOCIATION

Jeu 1 – Association des paires
(1 ou plusieurs joueurs chacun son tour) Poser les 24 cercles face vers le haut et les mélanger, retirer les paires du jeu à mesure qu'elles sont associées.

Jeu 2 – Jeu d'association et de mémoire
(1 ou plusieurs joueurs chacun son tour)
Poser les 24 cercles face vers le bas et les mélanger, puis retourner 2 cercles jusqu'à ce qu'une paire soit associée, retourner les paires non associées en mémorisant où elles sont placées.

Jeu 3 – Association des trésors
(1 ou plusieurs joueurs chacun son tour) Tourner les 24 cercles face vers le haut et trouver les paires assorties, puis associer les 12 trésors en bois avec les cercles correspondants.

Jeu 4 – Toucher et Associer Sac tactile (2 joueurs ou)

Associer les 12 trésors en bois avec les disques correspondants mais en touchant seulement « sans regarder » Poser les 24 disques face vers le bas, placer les trésors en bois dans le sac tactile, tourner un disque face vers le haut, mettre la main dans le sac et trouver le trésor correspondant, le joueur garde le disque s'il est associé, sinon le disque est remis dans le jeu, tous les trésors restent dans le sac jusqu'à ce que les 24 disques soient associés, le gagnant est la personne qui a le plus grand nombre de disques.

Jeu 5 - Deviner le trésor
(2 joueurs ou +)
Associer les 12 trésors en bois avec les cercles correspondants en utilisant un langage descriptif, placer les 12 trésors en bois dans le sac, le joueur n°1 sort un trésor du sac (sans le montrer au joueur n°2) et le décrit au joueur n°2. Le joueur n°2 doit trouver le disque associé au trésor du joueur n°1.

Utiliser un chronomètre ou un sablier de 2 minutes pour rendre le jeu encore plus exigeant!

VOEL- EN COMBINATIESET HOUTEN SCHATTEN

Spel 1 - Bij elkaar horende paren
(1 speler, of meer als om de beurt wordt gespeeld)
Draai alle 24 schijven met de bovenkant omhoog en meng ze door elkaar. Als een bij elkaar passende paar wordt gevonden, wordt het uit het spel gehaald.

Spel 2 - Bij elkaar horende paren memory
(1 speler, of meer als om de beurt wordt gespeeld)
Draai alle 24 schijven met de bovenkant omlaag en meng ze door elkaar. Draai vervolgens 2 vormen per keer om tot een bij elkaar passend paar wordt gevonden. Een paar dat niet bij elkaar past, moet weer worden omgedraaid. Probeer te onthouden waar ze worden neergelegd.

Spel 3 - Bij elkaar horende schatten
(1 speler, of meer als om de beurt wordt gespeeld) Draai alle 24 schijven met de bovenkant omhoog en combineer ze in paren. Combineer vervolgens alle 12 houten schatten met de bijbehorende schijven.

Spel 4 – Aanraken en combineren voelzak (2 of meer spelers)

Combineer 12 houten schatten met hun bijbehorende schijven, maar deze keer "zonder te kijken". Het moet op het gevoel worden gedaan. Draai alle 24 schijven met de bovenkant naar beneden. Plaats de houten schatten in de voelzak. Draai één schijf met de bovenkant omhoog, steek de hand in de voelzak en probeer de bijbehorende schat te vinden. De speler houdt de schijf als hij/zij de juiste combinatie heeft. Als geen combinatie wordt gevonden, gaat de schijf weer terug in het spel. Alle schatten blijven in de zak tot de 24 schijven uit het spel zijn. De winnaar is de persoon met de meeste schijven.

Spel 5 – Wat is de schat? (2 of meer spelers)
Zoek de 12 houten schatten bij hun bijbehorende schijven met gebruik van beschrijvende taal. Plaats de 12 houten schatten in de zak. Speler 1 verwijdert een schat (en houdt die verborgen voor speler 2) en beschrijft de schat aan speler 2. Speler 2 moet dan de juiste schijf vinden die volgens hem/haar bij de schat van speler 1 past.

** Gebruik een stopwatch of een zandloper van 2 minuten om deze spelletjes nog spannender te maken! **

JUEGO DE TOCAR Y EMPAREJAR TESOROS DE MADERA

Juego 1 – Formar parejas
(1 jugador o más, si juegan por turnos)
Pon los 24 discos bocarriba y mézclalos bien; aparta las parejas cuando las encuentres.

Juego 2 – Memoria de parejas
(1 jugador o más, si juegan por turnos)
Pon los 24 discos bocabajo y mézclalos bien; a continuación, da vuelta 2 discos a la vez hasta que formes una pareja; los discos que no se emparejen se deberán volver a poner bocabajo, y el jugador intentará recordar dónde están colocados.

Juego 3 – Emparejar tesoros
(1 jugador o más, si juegan por turnos) Primero, pon los 24 discos bocarriba y emparejalos; a continuación, empareja los 12 tesoros de madera con los discos correspondientes.

Juego 4 – Saco Sensorial de Tocar y Emparejar (2 o más jugadores)

Empareja 12 tesoros de madera con sus discos correspondientes, pero esta vez "sin mirar", tienes que hacerlo por tacto. Pon los 24 discos bocabajo; introduce los tesoros de madera en el saco sensorial; da vuelta a un disco; mete la mano en el saco sensorial e intenta encontrar el tesoro correspondiente. El jugador conserva el disco si forma una pareja; si no forma pareja, el disco se vuelve a poner en el juego. Todos los tesoros permanecen en el saco hasta que se hayan agotado los 24 discos. El ganador es el jugador que tenga mayor número de discos.

Juego 5 – Adivina el Tesoro (2 o más jugadores). Empareja los 12 tesoros de madera con sus discos correspondientes utilizando lenguaje descriptivo; introduce los 12 tesoros de madera en el saco; el Jugador 1 saca un tesoro (manteniéndolo escondido del Jugador 2) y se lo describe al Jugador 2. A continuación, el Jugador 2 tiene que encontrar el disco correcto que corresponda al tesoro del Jugador 1.

Utiliza un cronómetro o un reloj de arena de 2 minutos para hacer más desafiante cualquiera de estos juegos!

Back Side

TickiT®,
Tonbridge, Kent,
TN9 1RA, UK
www.tickit.co.uk

Commotion
(Europe) BV,
Schiphol Boulevard 359,
1118BJ Schiphol, NL

SET DI TESORI IN LEGNO PER ATTIVITÀ TATTILI E DI ABBINAMENTO

Gioco 1 – Abbinamento di coppie
(1 o più giocatori, a turno)
Disponete tutti e 24 i dischetti con la faccia rivolta verso l'alto, e mischiateli, rimuovendo le coppie identiche man mano che vengono trovate.

Gioco 2 – Ricordare l'abbinamento di coppie
(1 o più giocatori, a turno)
Disponete tutti e 24 i dischetti con la faccia rivolta verso il basso, e mischiateli. Scoprite poi 2 forme alla volta, fino a trovare una coppia identica. Disponete nuovamente la coppia non identica di dischetti con la faccia rivolta verso il basso, cercando di ricordarne la posizione.

Gioco 3 – Abbinamento di tesori
(1 o più giocatori, a turno)
Disponete tutti e 24 i dischetti con la faccia rivolta verso l'alto. Innanzitutto, cercate di abbinare le coppie e poi abbinare tutti e 12 i tesori in legno ai dischetti corrispondenti.

Gioco 4 – Sacchetto morbido per le attività tattili e di abbinamento (2 o più giocatori)

Abbinare i 12 tesori di legno ai dischetti corrispondenti, ma questa volta senza guardarli, utilizzando soltanto il tatto. Disponete tutti e 24 i dischetti con la faccia rivolta verso il basso e riponete i tesori di legno nel sacchetto. Girate un dischetto con la faccia rivolta verso l'alto e inserendo la mano nel sacchetto, cercate di trovare il tesoro corrispondente. Se riuscite a trovare l'abbinamento, tenete il dischetto; in caso contrario, lo rimettete in gioco fino a quando tutti e 24 i dischi non sono stati abbinati. Vince colui che ha il maggior numero di dischetti.

Gioco 5 – Indovinare il tesoro (2 o più giocatori)
Abbinare i 12 tesori di legno ai dischetti corrispondenti, utilizzando un linguaggio descrittivo. Riponete i 12 tesori di legno nel sacchetto: il primo giocatore ne estrae uno (nascondendolo alla vista dell'altro giocatore) e lo descrive. Il secondo giocatore deve indovinare il dischetto che ritiene corrisponda al tesoro del primo giocatore.

Per rendere questi giochi più impegnativi, utilizzate un cronometro o una clessidra da 2 minuti!

ZESTAW DREWNIANYCH SKARBÓW FEEL & MATCH

Gra 1 - „Odnajdź pary”
(1 gracz lub więcej graczy, jeśli grają na zmianę)
Odwórc wszystkie 24 krawki stroną przednią (awersem) do góry i wymieszaj je. Po odnalezieniu pary gracz usuwa krawki należące do danej pary z gry.

Gra 2 - „Zapamiętaj pary”
(1 gracz lub więcej graczy na zmianę)
Odwórc wszystkie 24 krawki stroną przednią do dołu (rewersem do góry) i wymieszaj. Następnie odwracaj 2 krawki naraz, aż odnajdziesz parę. Krawki nie należące do pary należy ponownie odwrócić przednią stroną do dołu - staraj się zapamiętać, gdzie znajdują się odpowiednie krawki.

Gra 3 - „Dopasuj skarby”
(1 gracz lub więcej graczy na zmianę)
Obróć wszystkie 24 krawki stroną przednią do góry. Połącz je najpierw w pary, a następnie dopasuj 12 drewnianych skarbow do odpowiadających im krawków.

Gra 4 - „Woreczek Touch & Match: dotknij i dopasuj” (2 lub więcej graczy)

Dopasuj 12 drewnianych skarbow do odpowiadających im krawków. Tym razem jednak „nie wolno patrzeć” – zadanie należy wykonać za pomocą dotyku. Odwróć wszystkie 24 krawki stroną przednią do dołu. Umieść drewniane skarby w „woreczku dotykowym”. Odwróć jeden krawek stroną przednią do góry. Siegnij do woreczka i spróbuj odnaleźć skarb odpowiadający kształtowi na krawku. Jeśli gracz odnajdzie odpowiedni skarb, zachowuje krawek - jeśli nie, krawek wraca do gry. Wszystkie skarby pozostają w woreczku, aż 24 krawki wypadną z gry (zostaną zatrzymane przez graczy). Zwycięzca jest gracz z największą liczbą krawków.

Gra 5 - „Zgadnij, który to skarb”
(2 lub więcej graczy)
Dopasuj 12 drewnianych skarbow do odpowiadających im krawków za pomocą języka opisowego. Umieść 12 drewnianych skarbow w woreczku. Gracz 1 wyjmuje jeden ze skarbow (nie pokazując go Graczowi 2) i opisuje go. Gracz 2 musi następnie odnaleźć właściwy krawek, który jego zdaniem pasuje do opisu skarbu Gracza 1.

Użyj stopera lub 2-minutowej klepsydry, aby utrudnić grę!

KIT MED TRÅSKATTER – KÄNN OCH MATCHA

Spel 1 – Matcha par
(1 spelare eller fler om ni turas om)
Placera alla 24 brickor med sidan med symbolen uppåt och blanda dem. Ta bort varje matchande par när du hittar dem.

Spel 2 – Matcha par/memory
(1 spelare eller fler om ni turas om)
Placera alla 24 brickor med sidan med symbolen nedåt, blanda dem och vänd sedan på 2 brickor åt gången tills du hittar ett matchande par. Ett par som inte matchar ska vändas nedåt igen. Försök komma ihåg var brickorna med de specifika symbolerna är placerade.

Spel 3 – Matcha skatter
(1 spelare eller fler om ni turas om)
Vänd alla 24 brickor med symbolerna uppåt. Matcha först paren med brickor och matcha sedan alla 12 träskatter med motsvarande brickor.

Spel 4 – Matcha med känsel (2 eller fler spelare)

Matcha de 12 träskatterna med deras motsvarande brickor, men den här gången utan att titta – det måste göras med hjälp av känsel. Placera alla 24 brickor med sidan med symbolen nedåt, placera träskatterna i påsen. Vänd sedan på en bricka, känn med handen i påsen och försök hitta motsvarande skatt. Spelaren behåller brickan om hen lyckas matcha den med skatten. Om hen inte lyckas fortsätter man spela med brickan. Alla skatter finns kvar i påsen tills de 24 brickorna har tilldelats spelarna. Vinnaren är den person som har flest brickor.

Spel 5 – Gissa skatten
(2 eller fler spelare) Matcha de 12 träskatterna med deras motsvarande brickor genom att beskriva dem med ord. Placera de 12 träskatterna i påsen, spelare 1 tar bort en skatt (och håller den dold från spelare 2) och beskriver den för spelare 2. Spelare 2 måste sedan hitta den bricka som hen tror matchar skatten som spelare 1 beskriver. *

*Använd ett stoppur eller ett 2 minuters timglas för att göra dessa spel mer utmanande!**

HOLZSCHÄTZE ZUM TASTEN & ZUORDNEN

Spiel 1 – Paare zuordnen
(1 oder mehr Spieler, die sich abwechseln)
Die 24 Spielsteine mit der Bildseite nach oben drehen und mischen. Jedes gefundene Paar entfernen.

Spiel 2 – Memory-Spiel
(1 oder mehr Spieler, die sich abwechseln)
Die 24 Spielsteine mit der Bildseite nach unten drehen und mischen. Dann jeweils 2 Spielsteine umdrehen, bis ein zusammengehöriges Paar gefunden ist. Steine, die nicht zusammenpassen, werden wieder verdeckt. Die Spieler versuchen, sich an die jeweilige Position zu erinnern.

Spiel 3 – Schätze zuordnen
(1 oder mehr Spieler, die sich abwechseln)
Die 24 Spielsteine mit der Bildseite nach oben drehen und sie in Paaren anordnen, anschließend die 12 Holzschätze den passenden Spielsteinen zuordnen.

Spiel 4 – Zuordnen im Tastbeutel (2 oder mehr Spieler)

12 Holzschätze müssen den entsprechenden Spielsteinen zugeordnet werden, aber dieses Mal „nicht gucken“, sondern nur tasten. Die 24 Steine mit der Bildseite nach unten drehen, die Holzschätze in den Tastbeutel geben. Anschließend einen Spielstein umdrehen, in den Beutel greifen und versuchen, den entsprechenden Schatz zu finden. Wird ein Paar gefunden, behält der Spieler den Spielstein, gelingt dies nicht, kehrt der Stein ins Spiel zurück. Alle Schätze bleiben im Beutel, bis die 24 Spielsteine vergeben sind. Der Spieler mit den meisten Steinen gewinnt.

Spiel 5 – Schätzeraten
(2 oder mehr Spieler) Die 12 Holzschätze anschaulich beschreiben und den jeweiligen Spielsteinen zuordnen. Anschließend die 12 Schätze in den Beutel geben. Spieler 1 entnimmt einen Schatz (den Spieler 2 nicht sehen darf) und beschreibt ihn Spieler 2. Nun muss Spieler 2 den Spielstein finden, der dem Schatz von Spieler 1 entspricht.

Mit einer Stoppuhr oder einer 2-Minuten-Sanduhr werden diese Spiele noch spannender!